



ELIAS AIT BAHID *ETUDIANT LICENCE 3 INFORMATIQUE*

RECHERCHE ALTERNANCE DEVSECOPS (2 ANS)

Email : eliasatd@proton.me

Site web : <https://elxss.me>

Rythme alternance : 2 semaines études, 4 semaines entreprise

À PROPOS

Étudiant en L3 Informatique, j'intègre l'École 2600 en septembre 2026 et recherche une alternance en cybersécurité. Passionné par l'offensive security et la culture DevSecOps, je participe à des CTF et développe des projets personnels disponibles sur <https://elxss.me>, convaincu que la sécurité se construit dès la conception, pas en dernier recours.

COMPÉTENCES

Langues Français (natif), Anglais (C1), Espagnol (B2), Russe (A1)

Soft Skills Sérieux, motivé & autonome, toujours prêt à apprendre de nouvelles choses et à relever des défis techniques.

Compétences techniques

- **Langages** Python, JavaScript, C, Java, Shell
- **Développement** Design Patterns, Modular Architecture, Debugging
- **Web & Automation** Web Automation, Web Scraping, Selenium, DOM Manipulation
- **Systèmes & Sécurité** Linux Administration, Bash Scripting, Networking Fundamentals (TCP/IP), SSH, Firewall Configuration, System Hardening, OPSEC
- **Containerisation** Docker Basics
- **Embedded & Hardware** Arduino, Serial Communication, Firmware Extraction (OpenOCD)

Hobbies & Centres d'intérêt Judo et musculation, passion pour la cybersécurité et la découverte de nouvelles cultures.

FORMATION & EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

BAC+3 Licence Informatique Université d'Artois Jean Perrin, Lens

Septembre 2022 - Juillet 2026

Stage 7 Semaines - EathVentum Saint-Nicolas

Mai 2026 - Juin 2026

- Développement d'une application de gestion logistique en Java, déployée et utilisée en production par l'entreprise.
- Architecture globale : API interne, backend applicatif, frontend et application Electron.
- Compétences mobilisées : design patterns, UML, Docker, API REST, authentification par session, React.

COMPÉTITIONS

JERC Université d'Artois Jean Perrin, Lens, France

5 Décembre 2025

- Compétition de Programmation abordant différentes thématiques et problèmes résolubles en C & en Java. • 4^{ème} au classement

CTF Junior Ecole 2600, Paris, France

13 Avril 2025

- Compétition de Cybersecurité Capture The Flag à destination de Junior en cybersécurité. • 6^{ème} au classement

Pi Day Lycée Général d'Excellence Edgar Morin, Douai, France

14 Mars 2023

- Compétition académique organisée à l'occasion du Pi Day, centrée sur la résolution de problèmes mathématiques. • Vainqueur

Challenge XPERIUM cité scientifique LILLIAD, Lille, France

21 Octobre 2023

- Développement et pitch d'un projet innovant, mêlant prototypage et expertise pluridisciplinaire.
- Lauréat double distinction : Prix Bronze & Prix du Public.

PROJETS PERSONNELS

• MegaUp.net Auto Downloader – JavaScript | Web Automation

Août 2023 - En cours

- Développement d'un script d'automatisation front-end en JavaScript (ES6) permettant l'interaction dynamique avec le DOM, déclenchement automatique de téléchargements et fermeture conditionnelle de pages.
- Implémentation d'événements listeners, gestion des timers (setTimeout / setInterval), manipulation de sélecteurs CSS simples et adaptation aux modifications de structure HTML.
- Analyse du comportement client-side et optimisation de la robustesse face aux protections anti-bot basiques.
- Compétences mobilisées : *Web Automation, DOM Manipulation, Debugging, Reverse Engineering léger, Browser Scripting, UX Optimization*

• Space Invaders – C | Programmation Bas Niveau

Janvier 2026

- Développement d'un jeu en C avec une architecture modulaire qui contient la séparation logique Modèle / Vue / Contrôleur.
- Implémentation de la détection de collisions, gestion des déplacements ennemis, système de score, mécanique de tir...
- Utilisation de SDL & Ncurses et de l'architecture présentée juste avant permettant l'usage des deux Vues avec le même Modèle.
- Compétences mobilisées : *C Programming, Memory Management, Algorithms, Data Structures*

• Image CAPTCHA Solver – Python | Automation & Image Processing

Octobre 2025

- Conception d'un environnement de test permettant la résolution d'images CAPTCHAs sans consommer de crédits d'API externes.
- Développement en Python, génération et traitement d'images, implémentation de logique de validation et gestion de scénarios de test reproductibles.
- Structuration d'un système orienté expérimentation algorithmique et automatisation.
- Compétences mobilisées : *Python Development, Image Processing, Automation, Backend Logic, Algorithm Design, Flask*

"Chaque jour est une occasion de devenir meilleur qu'hier"